

## PRÓ-REITORIA ACADÊMICA

### EDITAL Nº 32/2025

Divulga o edital de conteúdo do **Desafio Integrador** para o curso de Engenharia de Software.

A Pró-Reitora Acadêmica da Ugv Centro Universitário, no uso das atribuições que lhe são conferidas por lei, **DIVULGA** o edital de conteúdo do Desafio Integrador para o curso de Engenharia Software.

### DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

Art. 1º A coordenação do curso de Engenharia de Software, vem através deste, informar as áreas correlatadas para o desafio integrador do 1º Semestre – 2º Bimestre de 2025.

Art. 2º A escala de arredondamento da nota final do Desafio Integrador será feita conforme a imagem abaixo.

ENS1		
01 a 04	05 a 08	09 a 13
1,0	1,0	1,0

ENS3		
01 a 10	11 a 20	21 a 30
1,0	1,0	1,0

ENS5 e 7				
01 a 10	11 a 20	21 a 30	31 a 38	39 a 44
0,5	0,5	0,5	0,5	1,0

### DO CONTEÚDO DAS PROVAS

Art. 3º Turma ENS1:

- Regra de Cramer e Matrizes;
- funcionalidades de CSS e manipulação de HTML via JavaScript;
- Tabela verdade e Laços de repetição em C;
- Lei 9609/98, arquitetura de processadores e disco rígido;
- Desvio Padrão, moda e média.

Art. 3º Turma ENS3:

- Regra de Cramer e Matrizes;
- funcionalidades de CSS e manipulação de HTML via JavaScript;
- Tabela verdade e Laços de repetição em C;
- Lei 9609/98, arquitetura de processadores e disco rígido;
- Desvio Padrão, moda e média.
- Princípios de projetos de interface de interação; Arquitetura da Informação;
- Engenharia de requisitos; Diagramas da UML;
- Operadores JavaScript, condicionais ternárias;
- SEO e vulnerabilidades web;
- Serviços de rede, Modelo ISO/OSI E Protocolo TCP/IP;
- PMBOK, KANBAN, 5w2h, análise SWOT;
- modelagem de dados, linguagem SQL, Linguagem de definição de dados DDL Linguagem de Manipulação de dados DML, Linguagem de consulta de dados DQL.

Art. 5º Turma ENS5 e ENS7:

- Regra de Cramer e Matrizes;
- funcionalidades de CSS e manipulação de HTML via JavaScript;
- Tabela verdade e Laços de repetição em C;
- Lei 9609/98, arquitetura de processadores e disco rígido;
- Desvio Padrão, moda e média.
- Princípios de projetos de interface de interação; Arquitetura da Informação;
- Engenharia de requisitos; Diagramas da UML;
- Operadores JavaScript, condicionais ternárias;
- SEO e vulnerabilidades web;
- Serviços de rede, Modelo ISO/OSI E Protocolo TCP/IP.
- Bad Smell;
- Autenticação E Validação De Segurança;
- Manipulação de texto, operadores aritméticos, condicionais, laços de repetição, módulos, API, lista, dicionário, conexão de banco de dados
- ferramenta de empacotamento (Vite) e ORM (Object-Relational Mapping);
- Views, function, triggers, replicação, subqueries, cláusulas SQL;
- PMBOK, KANBAN, 5w2h, análise SWOT;
- modelagem de dados, linguagem SQL, Linguagem de definição de dados DDL Linguagem de Manipulação de dados DML, Linguagem de consulta de dados DQL;
- Metodologias Ágeis de Desenvolvimento; Desenvolvimento em camadas;
- Fenômenos da Elétrica; Instrumentação básica.

DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

Parágrafo único. Para a prova do desafio integrador tem-se as seguintes observações:

a) A prova do desafio integrador não necessariamente conterá uma questão de cada área acima informada, mas os conteúdos abordados nas provas estarão dentro das áreas do conhecimento descrito acima;

- b) A prova terá um peso de 3,0 pontos, a nota será aplicada em todas as disciplinas matriculadas no respectivo período em regime normal, valendo a respectiva nota nas avaliações bimestrais do 2º Bimestre do 1º semestre de 2025;
- c) A prova ocorrerá no dia 04/06/2025 conforme horário de provas;
- d) A prova é sem consulta e individual.

União da Vitória, 28 de maio de 2025.



---

**Prof. Larissa Jagnez**  
**Pró-Reitora Acadêmica**  
**Ugv Centro Universitário**