

ENGENHARIA DE SOFTWARE



ugv
Centro Universitário

MATRIZ CURRICULAR

ENGENHARIA DE SOFTWARE

TOTAL 3.840h



disciplinas de formação
básica geral.



disciplinas de formação
específica profissional e TCC.



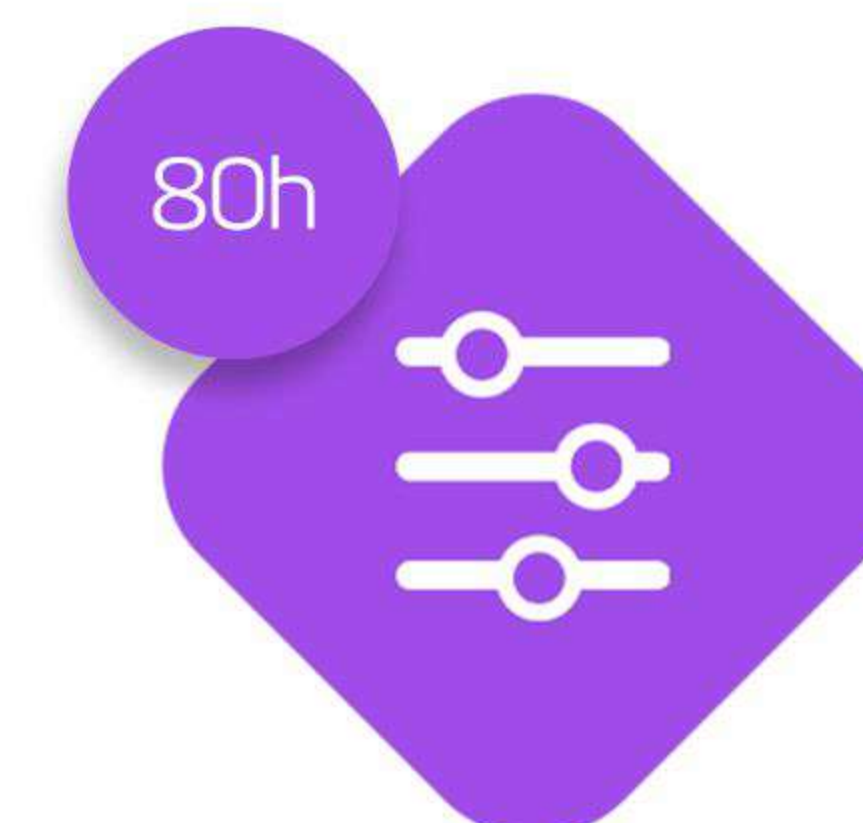
projetos de extensão.



disciplinas de estágio
supervisionado.



atividades complementares.

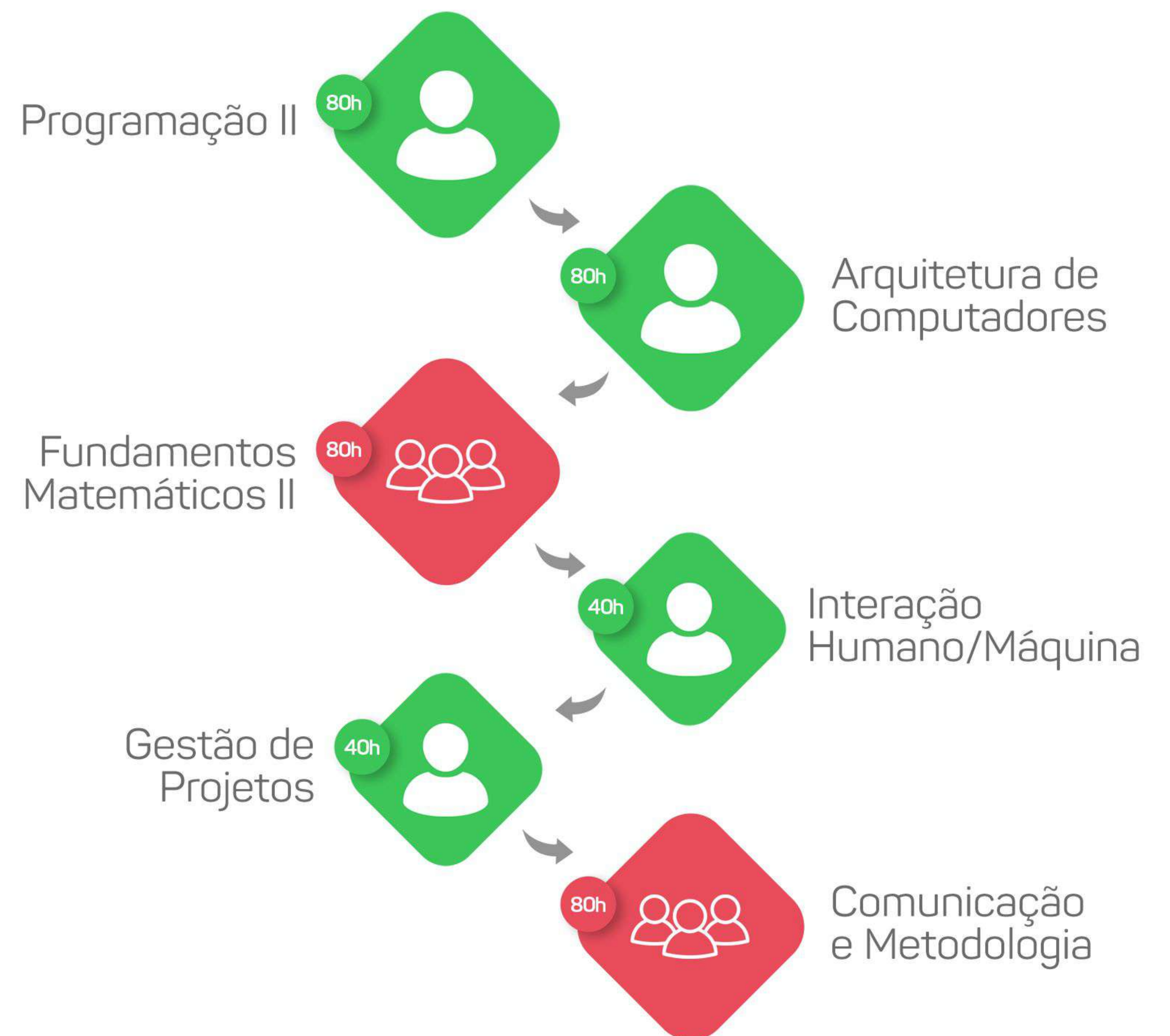
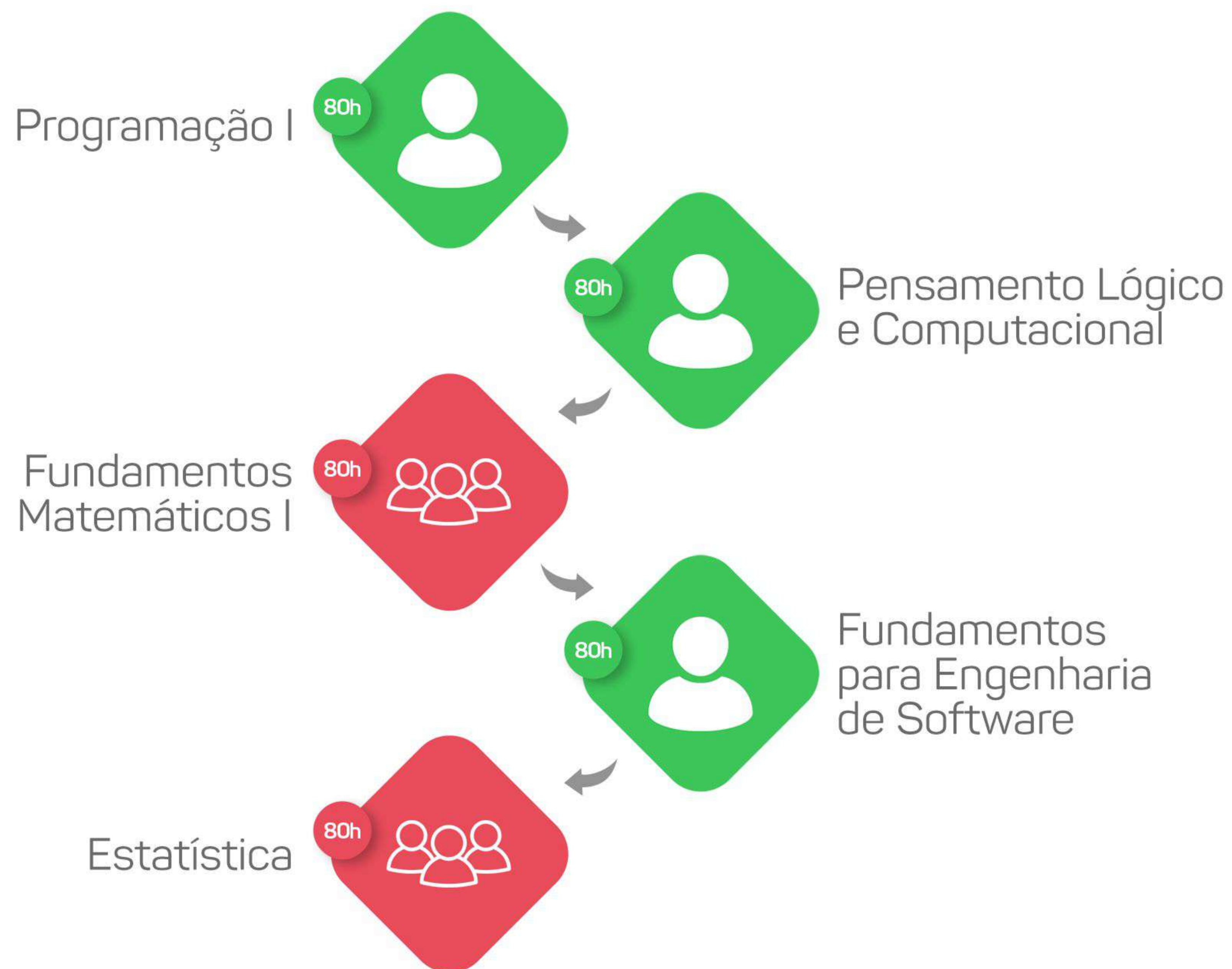


disciplinas optativas.

1º
PERÍODO

ENGENHARIA DE
SOFTWARE
PRIMEIRO ANO

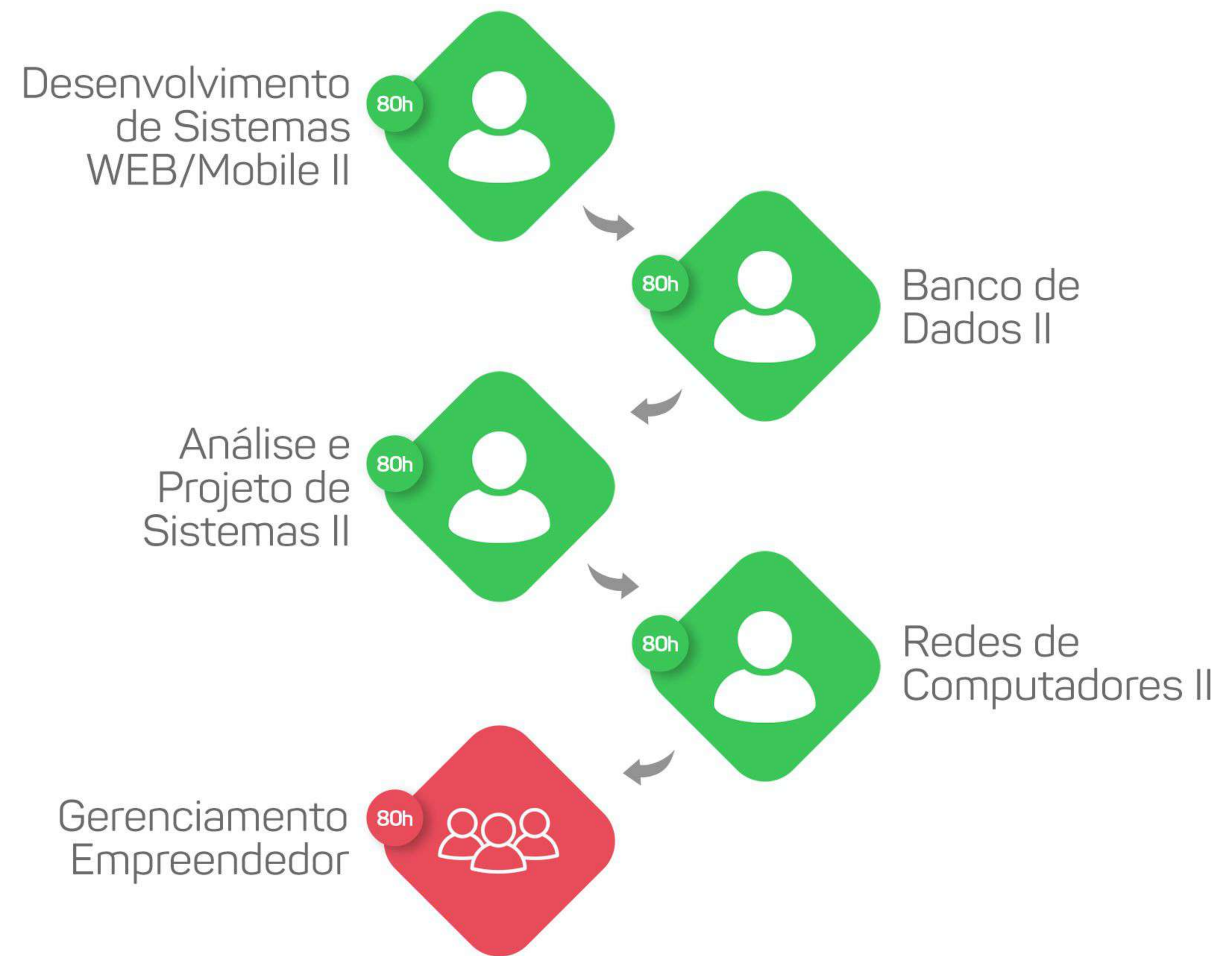
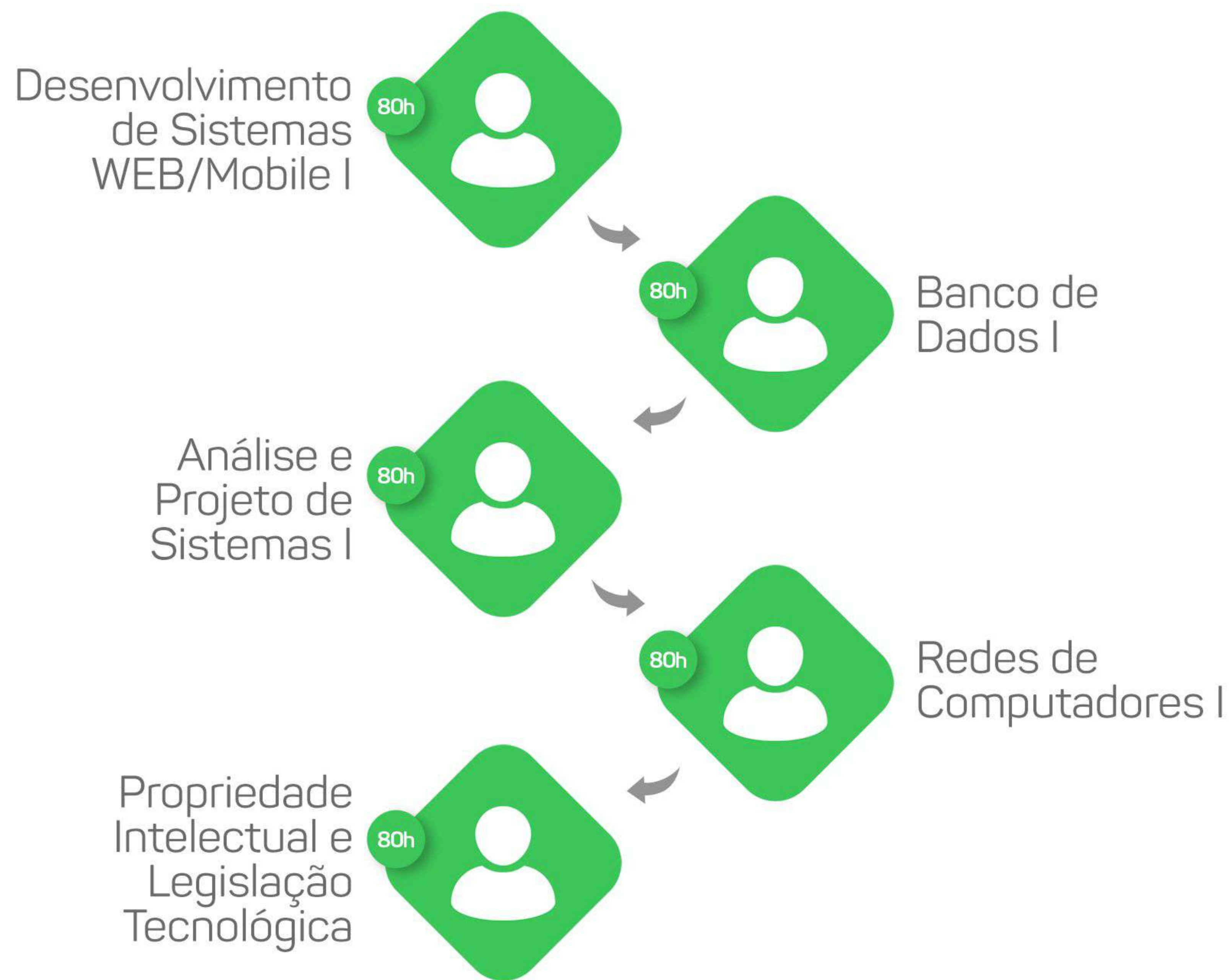
2º
PERÍODO



3^o
PERÍODO

ENGENHARIA DE
SOFTWARE
SEGUNDO ANO

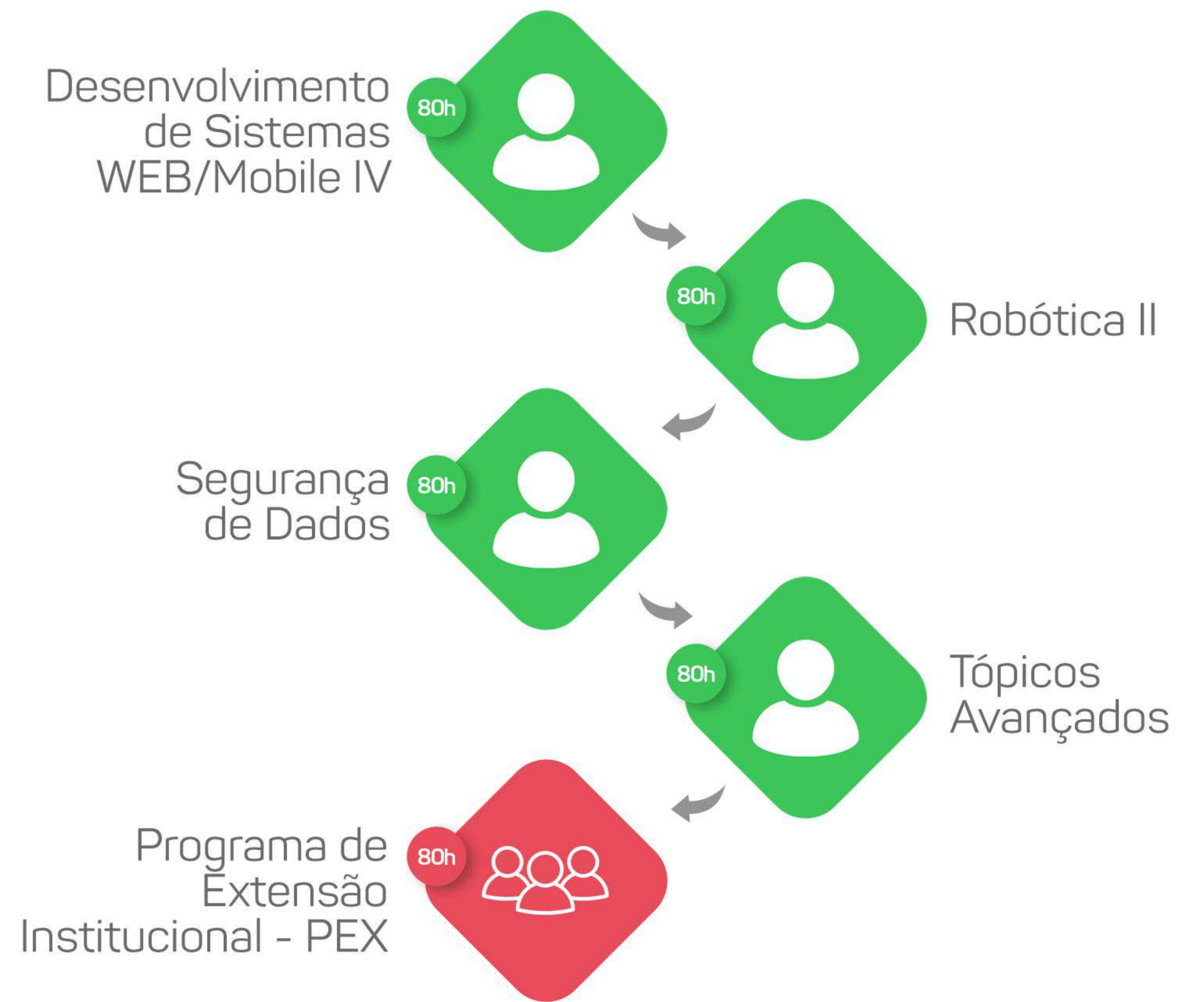
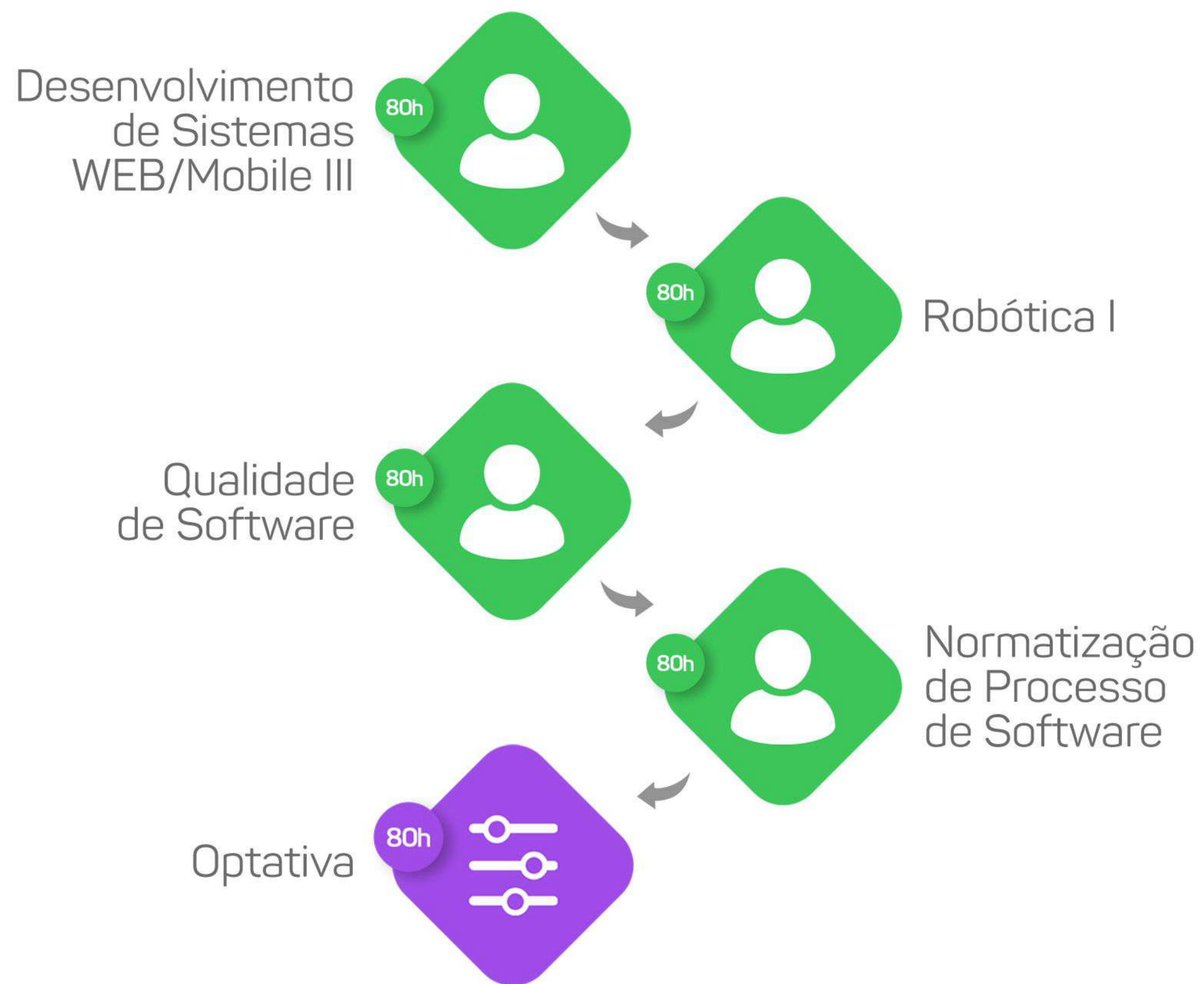
4^o
PERÍODO



5º
PERÍODO

ENGENHARIA DE SOFTWARE
TERCEIRO ANO

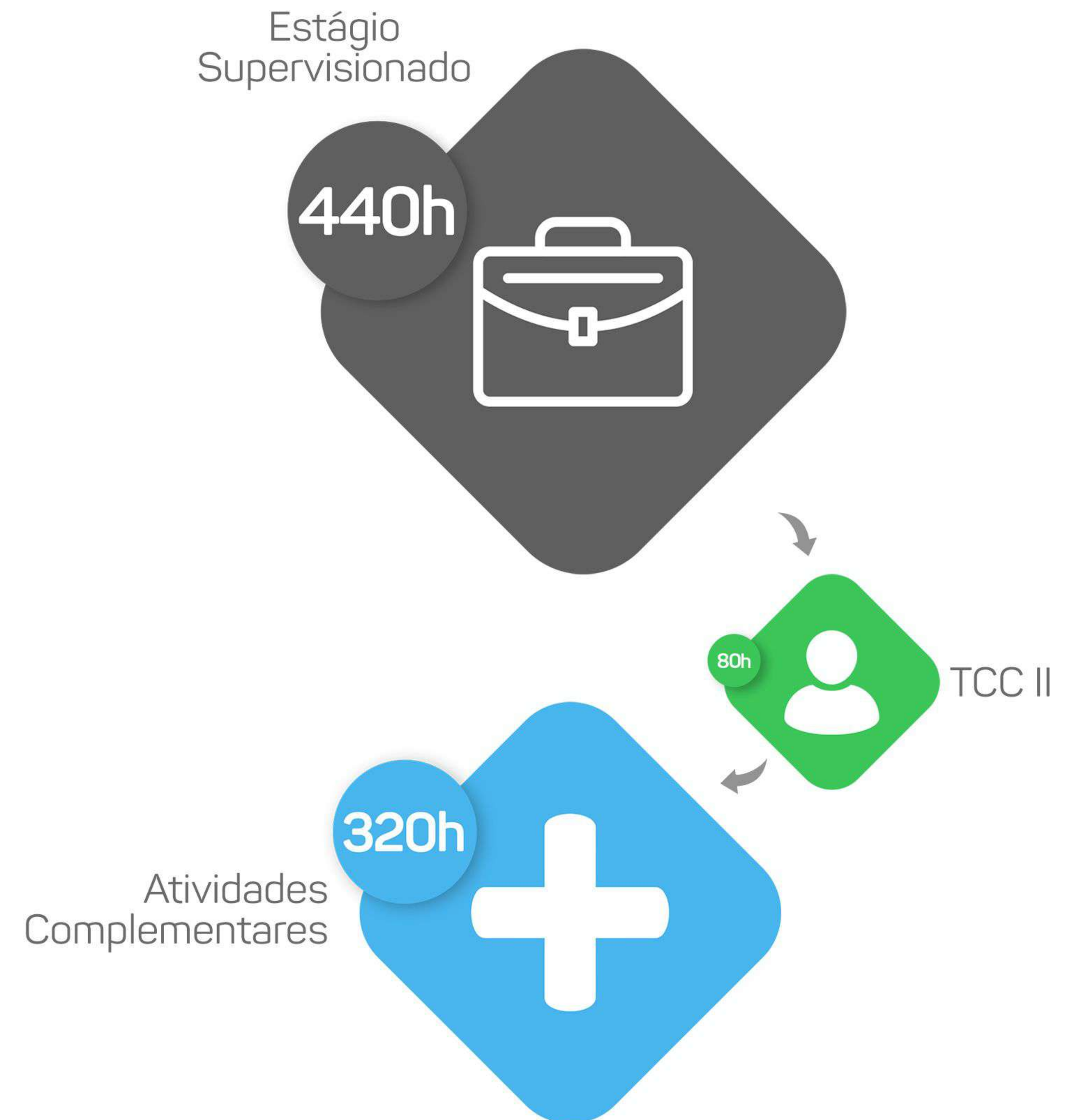
6º
PERÍODO



7º
PERÍODO

ENGENHARIA DE
SOFTWARE
QUARTO ANO

8º
PERÍODO





ugv
— — — — —
Centro Universitário