

Regulamento Torneio de League of Legends - Uniguaçu 20 Anos



DISPOSIÇÕES GERAIS

O Torneio de League of Legends faz parte das ações comemorativas aos 20 anos da Uniguaçu e possui cunho beneficente.

Este regulamento visa proporcionar que o torneio seja realizado assegurando condições de igualdade para todos os participantes inscritos. O mesmo poderá sofrer alterações até os dias dos eventos. A participação no torneio atesta que o jogador concorda com este conjunto de regras.

O evento será realizado em duas etapas, sendo elas: **eliminatórias de forma remota** durante os dias **13 e 14 de novembro de 2021** e **finais, presencialmente** no dia **20 de novembro de 2021** restrita apenas aos jogadores, no [CTU - Centro Tecnológico Uniguaçu](#). (Entrada pelo estacionamento, lateral da BR-280)

A **taxa de inscrição** consiste em **uma cesta básica por time (conforme lista de produtos divulgado pela comissão organizadora)**, Os requisitos e formas de entrega estão especificadas abaixo.

Para as finais (etapa presencial) lanche e estrutura serão fornecidas pela Uniguaçu. O participante poderá comprar e/ou levar sua comida caso deseje. O deslocamento é de responsabilidade do participante.

INSCRIÇÕES

Para realizar a inscrição, cada capitão (representante do time) deve inscrever os integrantes da sua equipe no site do evento: conteudo.uniguacu.edu.br/torneio20anos. Após realizar o cadastro o capitão receberá um email com informações de contato da equipe organizadora e instruções reforçando o passo a passo para participação, lembrando que a inscrição somente será confirmada após a entrega da cesta básica em um dos pontos de coleta informados.

A **taxa de inscrição** constitui-se de uma cesta básica. Não há valor mínimo estipulado, mas deve conter pelo menos os seguintes alimentos:

Açúcar	1kg
Farinha de Milho	1kg
Feijão	1kg
Arroz	2kg
Farinha de Trigo	1kg

Fubá	1kg
Sal	1kg
Macarrão	500g
Óleo de Soja	900ml
Café em pó	500g

A entrega da cesta deve ser feita realizada em um dos seguintes pontos de coleta indicados abaixo. No ato da entrega deverá ser informado o CPF do capitão, o mesmo utilizado na inscrição.

Cidade	Local (clique para acessar a localização)
União da Vitória	Recepção do Edifício Francisco Clève
Caçador	Faculdade Vale do Iguaçu Caçador
Canoinhas	Faculdade Vale do Iguaçu Canoinhas

ESTRUTURA

Local e data

Eliminatórias:

Quem: Todos as equipes participantes;

Formato: 4 grupos, por sorteio (Round Robin);

Local: **Online** por meio da plataforma Battlefy;

Data: **13 e 14 de novembro de 2021**;

Início: 14h00 do dia 13 de novembro.

Finais:

Quem: Jogadores finalistas (**sem acompanhantes**);

Formato: MD1 Eliminação Simples com partida de 3º lugar. Final MD3;

Local: **Presencial** no CTU - Centro Tecnológico Uniguaçu;

Data: **20 de novembro de 2021**;

Recepção: a partir das 12h00;

Abertura: 13h00;

Início: 13h30.

Equipamento

É indicado que cada participante finalista traga seu computador desktop ou notebook no dia 20/11 e os respectivos periféricos (mouse, teclado, fone de ouvido, base para notebook e etc.). A instalação das máquinas será feita em salas por equipe, com mesas, cadeiras e tomadas 110v. A conexão à internet (fornecida pela Uniguaçu) será obrigatoriamente por cabo a fim de não haver diferenças na qualidade da conexão.

Serão disponibilizadas máquinas da instituição, caso seja impossível para o jogador trazer seu próprio equipamento, para os participantes com mouse e teclado, sendo **NECESSÁRIO TRAZER FONES DE OUVIDO**, para cumprimento das medidas sanitárias.

As máquinas que serão disponibilizadas tem as seguintes configurações:

Processador: i7 3770

Memória ram: 8GB Ddr3

HDD

Monitor 20 polegadas

EQUIPES

Cada equipe deve ter **cinco integrantes** oficiais e **opcionalmente dois substitutos**. Cada jogador só poderá estar inscrito em uma única equipe. A equipe poderá

realizar a substituição de jogador apenas antes de cada início de jogo, devendo avisar a organização sobre a substituição. Além das responsabilidades comuns a todas as equipes os jogadores devem:

- Na etapa online, conferirem seus equipamentos com antecedência e estarem prontos e online 15 minutos antes do horário estipulado de suas partidas .
- Na etapa presencial, estarem presentes no local do campeonato com antecedência de 25 minutos ao início da partida, para ser feita a instalação das máquinas.

Capitão da Equipe

Todas as equipes devem escolher um jogador para desempenhar o papel de capitão da equipe. Os capitães representarão a equipe perante os organizadores do torneio. Além das responsabilidades comuns a todos os jogadores, os capitães devem:

- Comunicar-se com os organizadores do torneio em nome da equipe, por meio dos canais que serão informados após a inscrição.
- Comunicar-se com as outras equipes em nome da equipe.
- Dar a palavra final nas decisões da equipe durante o torneio.
- Comunicar tudo o que for preciso aos membros de sua equipe.
- Representar as opiniões da equipe como um todo, de modo imparcial.

Uma vez iniciado o torneio, o capitão da equipe só poderá ser alterado com a permissão dos organizadores do campeonato, geralmente apenas nos casos em que o capitão atual não puder mais participar do torneio.

PREMIAÇÃO

A premiação será divulgada em breve, no instagram [@uniguacu](https://www.instagram.com/uniguacu).

Será feita após a última partida da final, no auditório do edifício CTU. Os prêmios serão oferecidos a cinco integrantes da equipe.

JOGOS

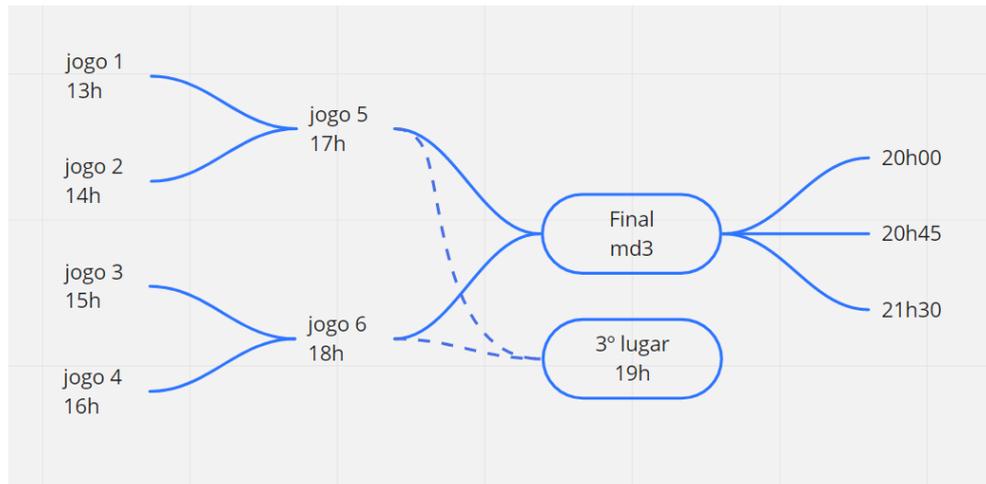
Todas as partidas acontecerão durante os 3 dias do evento, sendo que todas os jogos iniciais até a semifinal **serão compostos de somente uma partida (md1)**. A final será composta por 3 jogos (md3). O formato da tabela pode sofrer mudanças de acordo com o número de participantes.

Eliminatórias

Os jogos terão início às 14h do dia 13/11/2021 e acontecerão em sequência conforme a tabela, que será disponibilizada no Battlefy, for cumprida. Por isso é essencial que o capitão acompanhe a programação e os avisos que serão enviados em casos de atrasos, ou adiantamentos do cronograma.

Finais

Esquema de chaveamento:



Os jogos 1 a 6 e disputa de 3º lugar serão realizados no tipo “mata-mata”, seguindo para a próxima etapa somente o time vencedor. A final será realizada em formato melhor de três (md3).

EM JOGO

Mapa: Summoner’s Rift;

Modo: Torneio, sendo permitidos cinco banimentos por time;

Lado no Saguão: na plataforma Battlefy, o time que estiver acima na tabela (Lado esquerdo no menu de partida dentro da tabela);

Chat: Deve ser utilizado **apenas** para se comunicar em situação de pause.

Pausa:

- 10 Minutos por equipe em cada jogo;
- Ao pausar o jogo, o time/jogador deve imediatamente avisar o outro time por chat /all o motivo da pausa;
- O jogo só pode ser despauado com a aprovação dos dois times avisando por chat /all;
- Caso o outro time não concorde com o despauze começa a contar o tempo para o time que negou dentre os 10 minutos;
- Ao passar o limite a equipe adversária deve alertar pelo chat e poderá continuar o jogo da maneira que estiver (mesmo que o motivo não tenha sido corrigido), para casos graves entrar em contato com algum organizador para avaliar e possivelmente conceder mais tempo);
- Durante o /pause todas as regras continuam válidas, principalmente as regras de chat.

Falta de espírito esportivo

As seguintes ações serão consideradas falta de espírito esportivo:

- Envio de mensagens no chat durante a partida, exceto em situação de pause;
- O uso de que qualquer programa malicioso;
- Desconectar intencionalmente;
- Qualquer tipo de atitude anti-esportiva;
- O uso de qualquer configuração/programa além das permitidas pelo jogo;
- Deixar, intencionalmente, o oponente vencer uma partida;
- Comportamento não apropriado e/ou desrespeito a um jogador de outra equipe ou responsável do torneio;

- A participação de um jogador não informado previamente;

Durante a etapa online, **qualquer descumprimento das regras pode ser relatado à organização**, para isso o capitão da equipe deve enviar aos organizadores um print que comprove a situação.

Advertências e punição em jogo

Se for detectada qualquer falta de espírito esportivo de algum jogador, a equipe do jogador infrator a critério da organização do torneio, poderá sofrer advertência verbal. Em caso de recorrência ou falta grave, a equipe poderá ser desclassificada ou na final (md3) ter uma vitória contabilizada a equipe adversária..

SEGURANÇA E RESPONSABILIDADES

A Uniguaçu não se responsabilizará por eventualidades como queda de energia, conexão de internet, problemas de hardware e possíveis furtos. É de responsabilidade do participante tomar conta de seus pertences pessoais.

USO DE IMAGEM

Os participantes do evento cedem ao Centro Universitário Vale do Iguaçu o direito de uso de imagens, na forma de fotografias ou filmagens e transmissões ao vivo realizadas ao longo do evento, para fins de divulgação do mesmo. Com isso, a Uniguaçu passa a ter direito sobre o uso dessas imagens em materiais gráficos e digitais em suas produções.

PROCEDIMENTOS NÃO PREVISTOS

A Organização decidirá quanto a procedimentos não previstos no presente documento ou qualquer excepcionalidade.

CONTATO

Em caso de dúvidas, entrar em contato pelo email:
marketing@uniguacu.edu.br